

ZASADY GRY



- 1** Wybierz zadanie i umieść statki oraz 9 elementów łamigłówki tak, jak pokazano na rysunku. Przymocuj kolorowe strzałki we właściwych miejscach na krawędzi planszy.

Uwaga!

- Aby zdjąć strzałkę, naciśnij na nią od góry, a następnie lekko przechyl i zsuń z krawędzi.
- Ważne jest właściwe ułożenie i kierunek każdego elementu. Jeśli podczas początkowego układania planszy element zostanie obrócony w niewłaściwym kierunku, może się okazać, że rozwiązanie zadania jest niemożliwe!

- 2** Przemieszczaj statki w kierunku ich końcowych pozycji (czyli w kierunku strzałki w tym samym kolorze co żagiel statku), poprzez obracanie ich na fragmentach morza.

- Statki powinny delikatnie obracać elementy łamigłówki – dokładnie o 90°, 180° lub 270°, do momentu kliknięcia. Statki mogą poruszać się do przodu i do tyłu.
- Większość elementów łamigłówki jest zablokowana, dopóki sąsiednie elementy nie znajdą się we właściwym położeniu.
- Po początkowym rozstawieniu nie wolno podnosić z planszy żadnych statków ani elementów łamigłówki.
- Elementy łamigłówki można dotykać i poruszać wyłącznie statkami.
- Jeśli dwa statki znajdują się na tym samym fragmencie morza, oba statki zostaną poruszone. To jest dozwolone. Często jeden statek potrzebuje pomocy drugiego, aby się odblokować.

- 3** Zadanie jest rozwiązane wtedy, gdy wszystkie statki znajdą się obok odpowiednich strzałek przy krawędzi planszy. Rozwiązania znajdują się na końcu książeczki.



© 2012 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.
All rights reserved. Designer: Raf Peeters.
Original product name: SG 530 Vikings
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
www.SmartGames.eu

GRANNA®

Dystrybucja w Polsce: Granna Sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa
service@granna.pl
www.granna.pl www.superfarmer.pl

5 900221 001907

dd: 20130610

Made in China