

POLECAMY INNE GRY Z SERII!



00179/3

www.granna.pl
www.superfarmer.pl
service@granna.pl
www.facebook.com/grannagry
www.youtube.com/grannapl

PATRONATY

świat ZABAWEK
radiobala
nowa szkoła
www.nowaszkoła.com

Dziecko
DZIECIAKI NA LUZIEKWO?
www.dzieciakinaluzie.pl

czasdzieci.pl
Portal informacyjno-rozrywkowy

Wychowanie w Przedszkolu

Drogi Kliencie! Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), prosimy wypełnić ten kupon i wysłać pod adresem: GRANNA, ul. Księża Ziemowita 47, 03-788 Warszawa. Można też wysłać reklamację mailem na adres: service@granna.pl

Data i miejsce zakupu:
Brakujące elementy:
Imię, nazwisko, adres:

Zagadki
SMOKA OBIBOKA

© GRANNA 2013 Wszelkie prawa zastrzeżone
Wyprodukowano w Polsce

GRANNA sp. z o.o.
ul. Księża Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną wiadomości o nowościach, napisz e-mail z taką informacją na adres service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

INSTRUKCJA

AUTOR ZAGADEK: MAREK BARTKOWICZ

ILUSTRACJE: BEATA BATORSKA

Zagadki SMOKA OBIBOKA



Wraz ze
SMOKIEM
OBIBOKIEM
zagadki dedykuję
Oli Dąbrowskiej.

Autor

Wiek graczy



4-7

Liczba graczy



1-6

GRY I ZABAWY
SMOKA OBIBOKA

GRANNA

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- 135 KART Z ZAGADKAMI
- 6 PLANSZ
- 36 ŻETONÓW
- INSTRUKCJA

ZWAŃ MNIE OBIBOK I JESTEM SMOKIEM,
LE CZ NIE ZABIJAM NIKOGO WZROKIEM,
NIE ZIEJĘ OGNIEM I NIE PRZERAŻAM,
JAK TO SIĘ INNYM SMOKOM PRZYDARZA.

NIKT PATRZĄC NA MNIE, NIE KRZYCZY: „RETY!”,
BO WE MNIE DRZEMIE DUSZA POETY,
BO ZE MNIE SMOKA PRZYPADEK RZADKI,
CO WIERSZOWANE PISZE ZAGADKI.



PRZYGOTOWANIE GRY

Karty leżą w stosiku ilustracjami do dołu. Każdy gracz otrzymuje po jednej planszy ze smokiem. Najstarszy z graczy ustala za pomocą wyliczanki, które dziecko będzie odpowiadało pierwsze.

Na przykład:

**ENE, DUE, RAZ, DWA, TRZY,
PYTA SMOK, ZGADNIJ TY!**

PRZEBIEG GRY

Prowadząca grę osoba dorosła lub najstarsze dziecko, które umie czytać, odczytuje zagadkę z pierwszej karty ze stosiku. Jeśli odpowiadające dziecko zgadnie, dostaje kolorowy żeton i kładzie go na swojej planszy na kółeczku w kolorze żetonu. Jeśli nie zgadnie, prowadzący podaje rozwiązanie. Następny gracz odpowiada na zagadkę z kolejnej karty.

ZAKOŃCZENIE GRY

Wygrywa ten z graczy, który pierwszy zapełni swoją planszę sześcioma żetonami. Jeśli gracze chcą grać dalej, mogą zaraz potem rozpocząć kolejną turę. A może teraz Ty spróbujesz przygotować swoje zagadki i zadać je najbliższym?

Powodzenia!



Do gry dołączony jest arkusik, na który możesz nakleić nalepki zgodnie ze swoim pomysłem.

W innych grach SMOKA OBIBOKA znajdziesz kolejne kartoniki z nalepkami.