

# KOT W WORKU



Graj  
ze Smokiem  
Obibokiem!



3-8 LAT

GRANNA



Lepiej sprawdzić, co jest w worku  
tak przysłowie stare uczy;  
warto wiedzieć: kot czy nie kot  
na dnie worka mrczy.

By ktoś cię nie wywiódł w pole  
potrenować nie zawadzi.  
Zagraj z Granną w **Kota w worku**  
Smok Obibok radzi.

Przygotowałem dla Ciebie kilka zabaw. Mam nadzieję, że Ci się spodobają.  
Do zabawy zaproś koniecznie kolegów i koleżanki albo najbliższych.

**Smok Obibok**

## **ZABAWA 1**

Wymij z ramek małe obrazki. Kiedy będziesz to robił, sprawdź, czy wiesz, co przedstawia każdy wyjęty element. Jeżeli nie znasz jakiejś nazwy, to poproś o pomoc kogoś starszego. Wszystkie obrazki włóż do woreczka. Dziewięć plansz ułóż w taki sposób, aby tworzyły kwadrat i aby widoczne były kolorowe ilustracje. Ułóż przed sobą pięć żetonów w jednym wybranym kolorze. Wszyscy pozostali gracze niech zrobią to samo. Ustal, kto rozpocznie grę i kto będzie następny.

Pierwsze dziecko zasłania oczy chusteczką lub szalikiem i wyciąga z woreczka jeden element. Dokładnie obraca go w palcach i próbuje odgadnąć, co trzyma w rękach. Gdy odpowie, odkrywa oczy i już wie – odgadło, czy nie. Jeżeli mu się udało, próbuje znaleźć na planszach taki sam obrazek jaki wylosowało. Gdy go odnajdzie, kładzie na nim jeden ze swoich żetonów, a wylosowany element wraca z powrotem do woreczka. Dalej gra następne dziecko. Zwycięzcą zostanie ten, kto pierwszy umieści na planszach wszystkie swoje żetony.



## ZABAWA 2

Ta zabawa jest bardzo podobna do pierwszej. Różnica jest tylko jedna – w trakcie jej przygotowywania musisz ułożyć wszystkie plansze w ten sposób, aby na wierzchu znajdowały się jednobarwne zielone kształty.



## ZABAWA 3

Rozdaj plansze wszystkim graczom. Umawiacie się, z której strony plansz korzystacie i układacie je w wybrany sposób. Każde dziecko musi mieć tyle samo plansz. Jeżeli gracie we trójkę, każdy powinien mieć trzy plansze, jeżeli we czwórkę, każdy otrzymuje po dwie plansze, a jedną odkładacie na bok. Ustalacie, kto rozpoczyna grę i kto będzie następny. Pierwsze dziecko losuje z worka jeden element. Jeżeli taki sam znajduje się na jego planszy, kładzie na nim wylosowany element. Jeżeli nie ma na swoich planszach wylosowanego elementu, obrazek wraca do woreczka. Gra dalej następny gracz. Wygra ten, kto pierwszy zapełni swoje plansze.



# Polecamy całą serię:



## Zawartość pudełka

- 9 dwustronnych plansz
- 27 obrazków
- 30 pionków (po 5 w 6 kolorach)
- woreczek
- instrukcja



LICZBA GRACZY



1-6

WIEK GRACZY



3-8

## GRAM BEZ PLASTIKU

Dbając o otaczający nas świat staramy się ograniczać użycie plastiku w naszych grach. Seria **GRAJ ZE SMOKIEM OBIBOKIEM** nie zawiera elementów plastikowych wykorzystywanych podczas rozgrywki.

## Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać nam reklamację e-mailem na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl).

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, to napisz e-mail z taką informacją na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

[www.facebook.com/grannagry](https://www.facebook.com/grannagry)    [www.granna.pl](https://www.granna.pl)

© 2019 Granna Wszelkie prawa zastrzeżone Wyprodukowano w Polsce  
Granna Sp. z o.o., Ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

GRANNA

00358/3