

WARCZABY

KLASYCZNE ZBIJANIE

Wiek graczy: 6+

Liczba graczy: 2

Zawartość pudełka:

- 24 piony
- plansza
- instrukcja

Jedna z najpopularniejszych gier dla dwóch osób. Wykaż się umiejętnością przewidywania i zbij wszystkie piony przeciwnika lub je zablokuj!

Cel gry

Celem gry jest zabic wszystkich pionów przeciwnika lub zablokowanie tych, które zostały na planszy - tak, by przeciwnik nie miał możliwości wykonania ruchu.

Przygotowanie do gry

Gracze kładą po 12 swoich pionów na czarnych polach. Piony należy rozłożyć w trzech pierwszych rzędach - każdy z graczy po swojej stronie planszy.

Przebieg rozgrywki

Grę rozpoczyna osoba grająca białymi pionami. Gracze wykonują ruchy na zmianę. W jednym ruchu dowolnie wybrany pion może zostać przesunięty o jedno pole do przodu po przekątnej (na skos) - o ile pole, na którym ląduje, jest wolne.

Bicie pionem

Gracz wykonuje bicie, gdy jego pion znajdzie się obok pionu przeciwnika, a znajdujące się za nim pole jest wolne.

GRANNA

Bijąc, gracz przeskakuje swoim pionem przez pion przeciwnika i zatrzymuje się na następnym polu. Jeżeli po przeskoczeniu przez jeden pion przeciwnika istnieje możliwość kolejnego bicia, to trzeba je wykonać. Bić można zarówno do przodu, jak i do tyłu. Bicie jest obowiązkowe; nie można z niego zrezygnować na rzecz innego ruchu. Jeżeli gracz ma kilka możliwości bicia, musi zdecydować się na ruch, dzięki któremu zbije jak najwięcej pionów i damek przeciwnika. Zbite piony są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu.

Zamiana w damkę

Gdy pion dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy, zamienia się w damkę. Damkę oznacza się poprzez ułożenie jednego pionu na drugim. Damka może poruszać się o dowolną liczbę pól, w dowolną stronę po przekątnej. Podobnie jak pion, damka bije, przeskakując przez piony i damki przeciwnika, ale tylko ona może przeskakiwać przez dowolną liczbę wolnych pól - zarówno przed biciem, jak i po nim.

Koniec gry

Wygra ten, kto zbije wszystkie piony przeciwnika lub zablokuje te, które zostały na planszy, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu. Jeśli gracz nie są w stanie tego osiągnąć - gra kończy się remisem.

Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy) możesz przesłać reklamację na adres:

service@granna.pl

Nie zapomnij podać swojego imienia i nazwiska oraz adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisz jakiego elementu gry brakuje.

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.



Zapraszamy - odwiedź nas na Facebooku:
www.facebook.com/grannagry