



# PRZEWROTNE ŻABKI



Game Design: Okabe Takuya  
Published under license from Hub Games Limited.  
Originally published in Japan as Flip Over Frog by GOTTA2.  
© Hub Games Limited 2019 – All rights reserved  
Flip Over Frog (word marks, logos and devices)  
and Hub Games logo are trademarks of Hub Games Limited.

© 2021 Granna  
Wszystkie prawa zastrzeżone.  
Wyprodukowano w Polsce.  
Granna Sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)

GRANNA

# PRZEWROTNE ŻABKI

Po tropikalnej ulewie Żabki wychodzą spod liści. Wszystkie chcą wygrzewać się na słońcu, ale uda się to tylko najsprytniejszym. By przejść deszczowy las, musisz zaplanować każdy ruch. Zakrywaj inne Żabki, a odwracaj swoje, zajmuj kolejne pola zielonego zakątka i uważaj na Węża!

## PRZYGOTOWANIE DO ROZGRYWKI:

Rozłożoną planszę połóżcie w takim miejscu, aby wszyscy gracze mieli do niej swobodny dostęp. Okrągłe żetony Żabek (stroną z zielonym cieniem Żabki na górze) potasujcie i rozdajcie po jednym każdemu uczestnikowi rozgrywki. Teraz sprawdźcie jaki kolor Żabki dostaliście – aż do końca rozgrywki nie zdradzajcie go innym graczom. Niewykorzystane okrągłe żetony odłóżcie do pudełka. Uwaga! Nie podglądajcie ich, to może popsuć zabawę! Z kwadratowych kafelków zbudujcie stos w taki sposób, aby zawsze na górze kafełka znajdował się zielony cień Żabki. Teraz każda osoba dobiera 3 kafełki. Podczas gry możecie oglądać własne kafełki, ale nie pokazujcie ich innym graczom. Na koniec ustalcie kolejność rozgrywki i możecie zaczynać zabawę. Gotowi, by przejść tropikalny las? No to skaczemy!

## JAK GRAĆ:

Tura każdego gracza składa się z tych samych trzech faz. Zatem, kiedy przyjdzie Twoja kolej, wykonaj następujące czynności:

- 1 Wybierz kafelek spośród tych, które posiadasz i połóż go na upatrzonym polu na planszy.
- 2 Wykonaj działanie, na które pozwala Twój kafelek. Położyłeś Żabkę – odwróć sąsiednie Żabki, które wskazują strzałki na położonym przez Ciebie kafełku. Położyłeś Węża – usuń wybraną Żabkę.
- 3 Dobierz nowy kafelek ze stosu, tak abyś zawsze miał przed sobą 3 kafełki.

## ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 36 kwadratowych kafełków
- 4 okrągłe żetony Żabek
- plansza do gry
- instrukcja



## EFEKTY KAFELKÓW:

Istnieją 2 rodzaje kafełków: Żabki i Węża.

**Żabkę** możesz położyć na dowolnym pustym polu na planszy lub na dowolnym zakrytym kafełku Żabki (strona z cieniem Żabki ku górze). Nie możesz położyć Żabki na kafełku z inną odkrytą Żabką. Za każdym razem, gdy na planszy znajdzie się nowy kafelek z Żabką, należy sprawdzić umieszczone na tym kafełku strzałki. Jeśli strzałki wskazują sąsiednie pola, na których leżą inne kafełki, należy je odwrócić.

**Węża** możesz położyć na kafełku z Żabką, aby usunąć ją z gry. Kafelek z Żabką musi być odkryty (strona z kolorową Żabką ku górze), w innym wypadku nie możesz umieścić na nim Węża. Gdy kładziesz Węża na Żabkę, usuń z gry oba kafełki. Węża możesz umieścić również na stosie dwóch Żabek, jednak wtedy z gry odpada tylko górna, odkryta Żabka oraz Wąż, a Żabka zakryta pozostaje na planszy.

## KONIEC GRY:

Gra kończy się natychmiast, gdy:

- stos kafełków się wyczerpie,
- na planszy znajdzie się 16 odkrytych kafełków Żabek.

Kiedy jeden z powyższych warunków zostanie spełniony, każdy uczestnik rozgrywki odkrywa swój okrągły żeton z Żabką. Wygrywa gracz, który posiada na planszy najwięcej odkrytych Żabek w kolorze swojego żetonu. W przypadku remisu gracze świętują wspólne zwycięstwo!

## PRZYKŁAD ROZGRYWKI:

	Staś kładzie kafelek z czerwoną Żabką na pustym polu na planszy. Nic się nie dzieje, ponieważ wokół nie ma innych kafełków.
	Ania umieszcza na planszy nowy kafelek z niebieską Żabką.
	Strzałka ▲ na kafełku Ani wskazuje czerwoną Żabkę – gracze odwracają ten kafelek.
	Ola kładzie zieloną Żabkę na odwrócony kafelek. Nic się nie dzieje, ponieważ strzałki na kafełku Oli nie wskazują innych kafełków.
	Bartek umieszcza na planszy kafelek z żółtą Żabką.
	Strzałki na kafełku Bartka pokazują 2 inne kafełki. Gracze odwracają niebieską Żabkę i stos dwóch kafełków, dzięki czemu z powrotem odstawiają czerwoną Żabkę.
	Kolejka wraca do Stasia, który używa kafełka z Wężem i tym samym usuwa czerwoną Żabkę z gry.

Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakiegoś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać nam reklamację e-mailem na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje. Jeżeli chcesz otrzymywać informacje o nowościach na swoją pocztę elektroniczną, napisz do nas na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)  
Zgłoszenie podpisz imieniem i nazwiskiem.

GRANNA