



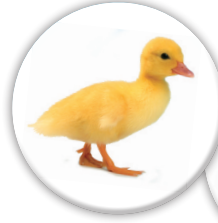
Tęcza



Czy widzieliście
kiedyś

tęczę?

Piękna jest, prawda?



GRANNA



A jak powstaje tęcza?

Czasem świeci słońce i jednocześnie pada deszcz albo słońce zaczyna świecić w tym samym momencie, w którym przestaje padać. W powietrzu jest wtedy dużo kropelek wody. Te kropelki dzielą światło słońca na części, z jakich się składa.

Na niebie powstaje tęcza – słoneczne widmo, przepiękne, nietrwałe, bajkowe, a jednocześnie... każda tęcza składa się zawsze z tych samych kolorów. I ułożonych zawsze w tym samym porządku.

Tęcza składa się z **sześciu** tych samych kolorów, ułożonych zawsze w ten sam sposób. Fioletowy zawsze na dole, a czerwony – na górze.

Kolory łagodnie przechodzą jeden w drugi, a pomiędzy nimi powstają kolejne odcienie. Niektóre kolory, np. żółty, mają mało odcieni, a inne kolory mają ich bardzo dużo.



Najwięcej odcieni
ma kolor niebieski:

cyjan

lazurowy

indygo

kobalt

szafir

błękit pruski

granatowy

turkus

błękitny

ultramaryna

modry

K O L O R Y

Każdy kolor przypomina nam coś innego i kojarzy nam się z czym innym.
Żółty, czerwony i pomarańczowy to kolory ognia i słońca.

Dlatego mówimy, że są to kolory C I E P Ł E



czerwony:
energia, agresja,
ogień, płomień,
złość, miłość,
niebezpieczeństwo.



1.



2.



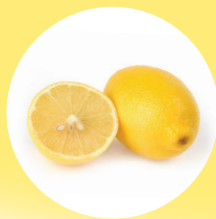
3.



pomarańczowy:
światło, ciepło,
słońce, energia.



żółty:
lato, słońce,
światło, złoto,
złość, zawiść,
kwaśny.



K O L O R Y

Zielony, niebieski i fioletowy to kolory wody, trawy, powietrza i lodu.



Dlatego mówimy, że są to kolory **Z I M N E**

6.



fioletowy:
magia, tajemnica,
majestat, władza,
żałoba.



5.



niebieski:
woda, lód, zima,
przestrzeń, spokój,
tajemnica, chłód,
niebo.



4.



zielony:
natura, przyroda,
las, łąka, nadzieja,
młodość, świeżość.



...a czy są jakieś kolory, których nie można zobaczyć w tęczy?

biały:

prosty, zimny,
czysty, niewinny,
mroźny.



czarny:

mrok, tajemnica,
noc, elegancja,
straszny, groźny,
ponury.



szary:

neutralność,
stabilność,
skromność,
elegancja, smutek.



brązowy:

ziemia, natura,
drewno, jesień,
czekolada.



różowy:

słodki,
uroczy,
dziecinny.



UKŁADANKA

Najmłodszym proponujemy układankę.

Spróbuj zakryć całe koło barw żetonami. Na każdym polu planszy powinno się znaleźć po sześć żetonów z obrazkami w kolorze danego pola. Jak szybko udało ci się ułożyć wszystkie żetony? Czy nie myli ci się czerwony z pomarańczowym? A zielony z niebieskim? Jeśli tak, nie martw się. Na początku każdemu może się to zdarzyć...

UWAGA RODZICE!

Sprawdźcie, czy dziecko zna wszystkie przedmioty i stworzenia przedstawione na żetonach. Jeśli nie, powiedzcie mu najpierw, jak się one nazywają. Dzieci długo mogą mieć kłopot z rozpoznawaniem i prawidłowym nazywaniem kolorów.

Mamy nadzieję, że TĘCZA ułatwi pokonanie tych trudności. Dobrze więc, aby dziecko przenosząc żetony, mówiło, jakiego koloru jest dany przedmiot i jaki jest kolor pola, na którym go kładzie. Dopiero gdy dziecko dobrze pozna wszystkie obrazki, zapraszamy do dalszej zabawy.



GRZECZNE OBRAZKI

Przygotowanie gry

Ułóżcie wokół planszy wszystkie żetony obrazkami do góry.

Pierwszy gracz bierze żeton, nazywa go (np. „żółta kaczka”, „zielony groszek” itp.), a potem kładzie obrazkiem do dołu na odpowiednim polu. Na każdym z sześciu pól planszy układa w ten sposób po jednym żetonie. Obrazki są grzeczne, więc trzymają się swoich kolorów: niebieskie kalosze trafiają na niebieskie pole, żółty słońce na żółte itd.

Patrz uważnie i staraj się zapamiętać, co gdzie trafiło!

Przebieg gry

A teraz będziemy zbierać żetony. Rozpoczyna najmłodszy gracz. Rzuca tęczęwą kostką (w naszej grze wszystko jest tęczęwe) i mówi, co jego zdaniem znajduje się na żetonie, który leży na polu wskazanym przez kostkę. Podnosi żeton i... jeśli dobrze zapamiętał – brawo! Zabiera go, a na puste miejsce kładzie obrazkiem do dołu inny żeton w tym samym kolorze. Gra do momentu, w którym nie odgadnie, co przedstawia kolejny żeton. Jeśli zabraknie żetonów w określonym kolorze, a ktoś wyrzuci kostką ten właśnie kolor, to trudno – dalej gra następna osoba.

Koniec gry

Gdy zbierze już wszystkie żetony, policzcie je. Wygrywa oczywiście ten, kto zebrał ich najwięcej.





PRZEKORNE KÓŁECZKA



Ta gra jest bardzo podobna do poprzedniej.

Tyle tylko, że żetony zbuntowały się i trafiają na planszę tam, gdzie chcą, bez względu na barwę pól. Gracz, którego wskazała wyliczanka może wziąć jeden z odkrytych żetonów i położyć go obrazkiem do dołu na dowolnie przez siebie wybranym polu (np. zielone jabłuszko na czerwonym, żółtą cytrynę na fioletowym itp.).

Czy uda Ci się teraz zapamiętać, gdzie leży jaki żeton?

O, to już będzie trudniejsze!

Ale nie przejmuj się: wcale nie wiadomo, czy mama i tata zapamiętali lepiej od Ciebie. Sprawdź!

A może później spróbujecie kłaść po dwa albo nawet trzy żetony na każde tęczwowe pole? Albo wymyślicie jeszcze inne tęczwowe gry?

UWAGA RODZICE!

Grę z najmłodszymi dziećmi można rozpocząć z mniejszą liczbą żetonów i dodawać je stopniowo, w miarę zdobywania wprawy przez małych graczy.



Zawartość pudełka:

- 36 żetonów z obrazkami (po 6 dla każdego koloru)



GRANNA

- 1 tęczwowa plansza
- 1 kostka z kolorami