Reiner Knizia

DINO VS DINO

ZAWARTOŚĆ 45 KART DINOZAURÓW

30 KART WYDARZEŃ

1 x

Dinozaury ruszają na łowy! Musisz pomóc im przetrwać w pełnej niebezpieczeństw krainie.

Czy Brachiozaur jest szybszy od Welociraptora, a Stegozaur – większy od Triceratopsa? Każdy z dinozaurów ma swoje mocne i słabe strony. Ważne, aby dobrze dopasować je do sytuacji. Dokonuj mądrych wyborów, bo stawka jest wysoka – chodzi o przetrwanie!

Karty:
W grze używane są dwa rodzaje kart: karty dinozaurów i karty wydarzeń.

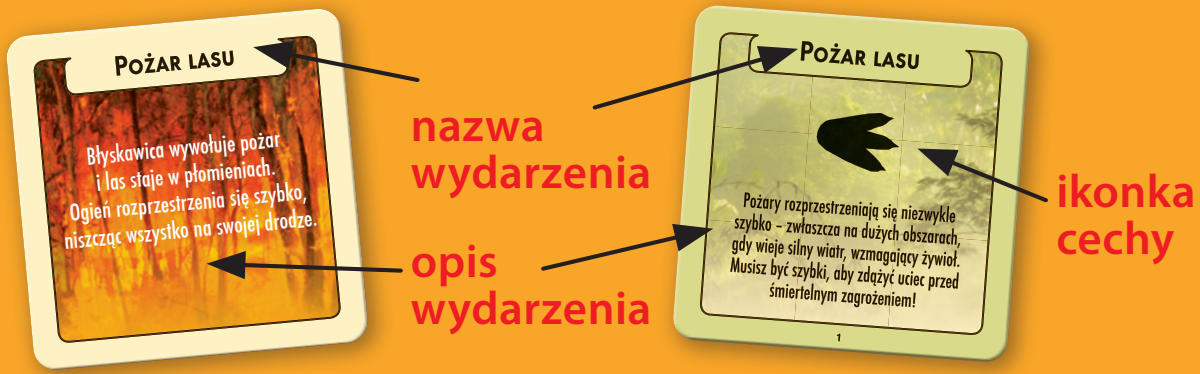
Karty dinozaurów: Na każdej karcie znajdują się cztery ikonki symbolizujące najważniejsze cechy dinozaura:

drapieżność rozmiar

szybkość zdolność adaptacji

Na karcie może znajdować się od 1 do 5 ikonek każdej cechy.

GRANNA



Karty wydarzeń:
Karty wydarzeń mają dwie strony. Na wierzchu znajduje się nazwa wydarzenia oraz jego krótki opis. Spód karty zawiera dodatkowy opis oraz ikonkę cechy, która będzie potrzebna, by przetrwać dane wydarzenie.

CEL GRY

Twoim zadaniem jest zgromadzenie jak największej liczby kart wydarzeń.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Dokładnie przetasujcie talię kart dinozaurów. Następnie każdemu z graczy rozdajcie po 3 karty w taki sposób, by ich zawartość była widoczna tylko dla gracza, który otrzymuje karty. Pozostałe karty dinozaurów tworzą talię kart do dobrania. Następnie przetasujcie talię kart wydarzeń i umieśćcie ją na środku stołu – tak, aby tekst na wierzchu karty był widoczny dla każdego gracza. Należy przy tym pamiętać, by nie odsłonić strony, która zawiera ikonki wymaganych cech (przed rozstrzygnięciem wydarzenia karta powinna leżeć wierzchem do góry).

Najmłodszy gracz otrzymuje figurkę dinozaura.

PRZEBIEG ROZGRYWKI

Gra składa się z następujących po sobie rund. W każdej z nich rozpatrywana jest jedna karta, która w danym momencie znajduje się na wierzchu talii wydarzeń. Na początku rundy gracze zapoznają się z wydarzeniem, a następnie decydują, który z dinozaurów (spośród 3 kart, które mają w ręku) najlepiej poradzi sobie w tej sytuacji. Każdy gracz wybiera kartę dinozaura i kładzie ją zakrytą przed sobą. Kiedy wszyscy wykonają już ten krok, należy odsłonić karty dinozaurów. W dalszej kolejności gracze odsłaniają spód karty rozpatrywanego wydarzenia – znajdą tam krótki opis sytuacji, a także ikonkę/ikonki cechy, która potrzebna jest do zwycięstwa w danym wydarzeniu.

Teraz gracze sprawdzają, który z zagranych dinozaurów ma na swojej karcie najwięcej ikonek danej cechy. Jeśli na karcie wydarzenia nadrukowane są dwie ikonki cech, to podliczana jest ich suma. Osoba, której dinozaur ma najwięcej ikonek wymaganych cech, jest zwycięzcą danej rundy i zdobywa kartę wydarzenia.

W przypadku remisu wygrywa gracz dysponujący figurką dinozaura.

Jeśli żaden z nich nie posiada figurki, to wygrywa ten gracz, który siedzi najbliżej posiadacza figurki dinozaura (zgodnie z ruchem wskazówek zegara). Gracz, który zdobył wydarzenie i wygrał rundę, przejmuje również figurkę dinozaura. Jeśli ten sam gracz wygrał kolejną już rundę, figurka zostaje u niego.

Po wyłonieniu zwycięzcy należy odrzucić wszystkie dinozaury, które brały udział w wydarzeniu. Wszyscy gracze dobierają do ręki po jednej karcie z talii dostępnych dinozaurów. Przed rozpatrzeniem kolejnego wydarzenia każdy z graczy powinien mieć w ręku dokładnie 3 karty dinozaurów. Następnie w ten sam sposób rozgrywane jest kolejne wydarzenie, które aktualnie znajduje się na górze talii wydarzeń.

Przykład 1: *Rozpatrywane wydarzenie to „Pożar lasu”. Cechą, która pozwoli dinozaurom przetrwać, jest szybkość. Tomek położył na stół kartę Brachylofozaura, który posiada 4 ikonki szybkości. Kasia wybrała Celura, który ma aż 5 ikonek szybkości. Wydarzenie wygrywa Kasia.*

Przykład 2: *Rozpatrywane wydarzenie to „Konkurencyjne gatunki”. Wymaganymi cechami w tej sytuacji są drapieżność i zdolność adaptacji. Tomek wybrał Dilofozaura, który ma 4 ikonki drapieżności i 2 ikonki adaptacji. Kasia postawiła na Psitakozaura, który ma 2 ikonki drapieżności i 4 ikonki adaptacji. Gracze remisują, gdyż suma wymaganych ikonek ich dinozaurów jest taka sama. Tomek ma jednak dodatkowo figurkę dinozaura, co pozwala mu wygrać wydarzenie.*

ZAKOŃCZENIE GRY

Gdy w talii kart dinozaurów nie ma już kart do dobrania bądź jest ich zbyt mało, by prowadzić dalszą rozgrywkę (czyli gdy nie wszyscy gracze otrzymaliby nową kartę), gra zmierza ku końcowi. Karty, które pozostały w talii dinozaurów, należy odłożyć do pudełka, a następnie rozegrać dwa ostatnie wydarzenia (ponieważ graczom pozostały po dwie karty dinozaurów). Po ich rozstrzygnięciu gracze przechodzą do podliczenia punktów.

Zwycięża gracz, który zdobył najwięcej kart wydarzeń. W przypadku remisu zwycięzcą zostaje osoba, która zebrała najwięcej kart wydarzeń zawierających symbol drapieżności. Jeśli mimo to pomiędzy kilkoma graczami jest remis, to kolejno sprawdzana jest liczba wydarzeń z ikonką rozmiaru, potem zaś szybkości, a na końcu – adaptacji. Gdy i to podliczenie nie wyłoni zwycięzcy, gracze wspólnie cieszą się z wygranej.

Przykład: *Tomek i Kasia mają po 11 kart wydarzeń, Andrzej zaś – 9 kart wydarzeń. W tej sytuacji zwycięstwo rozpatrują między sobą Tomek i Kasia. Ponieważ jednak Kasia zebrała 6 kart z ikonką drapieżności, a Tomek zaledwie 2, to ona wygrywa grę.*

Pod tym QR kodem znajdziesz plakat
z gatunkami dinozaurów!

Dobrej zabawy!

© 2026 Granna Sp. z o.o.
Wszelkie prawa zastrzeżone.
Konsultacja merytoryczna:
Justyna Słowiak

© Dr. Reiner Knizia, 2026.
All rights reserved

GRANNA

Zdjęcia:
© 2015 Fotolia
Wizerunki dinozaurów:
© Corel Corporation.